

Rummy

Objetivo:

Trabajar con las series continuas de los números hasta el trece, facilitando la concepción de conjunto, además del cálculo mental

Adecuado:

A partir de 8 años

Forma de trabajo:

2 a 8 jugadores

Materiales del juego:

4 comodines, 104 fichas (dos veces los números del 1 al 13 en 4 colores distintos)

Bases para fichas (no incluido)



Rummy

Sugerencias:

Todas las fichas se ponen boca abajo en el centro de la mesa y se revuelven bien.

Cada jugador debe tomar 14 fichas y colocarla en su base.

El objeto del juego es quedarse sin fichas, el primer jugador que lo logre será el ganador del juego, cuando un jugador se queda sin fichas, los demás totalizaran los puntos correspondientes a cada ficha que les queda aún en su base.

Combinaciones:

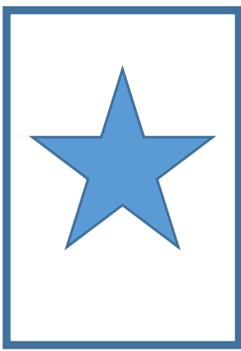
- Grupo: son varias fichas con el mismo número pero distinto color. Siempre deben haber como mínimo 3 fichas juntas y el color no puede estar repetido.
- Secuencia: es una escalera del mismo color y como mínimo 3 fichas.

Desarrollo del juego:

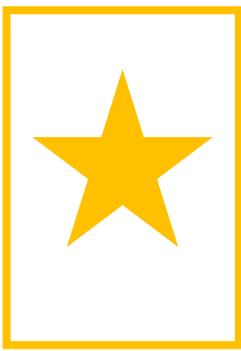
- Inicia el juego quien tenga 25 puntos en una o más corridas o tercias.
- Cada ficha vale los puntos que su número indica.
- Los comodines pueden valer hasta 25 puntos.
- En el caso de que alguien no tenga los 25 puntos, tomará una ficha al llegar su turno y espera a tener los 25 puntos para iniciar.
- Cuando inicias con 25 puntos, cuando toca tirar puedes añadir y mover tantas fichas como quieras en la partida de las que están encima de la mesa.
- Deberás considera que no puedes tener menos de 3 fichas juntas y que no te puedes quedar ninguna de las fichas que hay en la partida ya colocadas..

Los movimientos que se pueden hacer son:

- Coger fichas. Si no puedes poner ninguna ficha, debes tomar una, sino lo haces pierdes turno.
- Cambiar o utilizar. Si hay tres fichas juntas, puedes añadir una en un extremo y sacar la que hay en el otro extremo, para utilizarla. En el caso de que hayan más de 3 fichas, podrás coger cualquiera de los extremos sin añadir ninguna más.
- Separar. Si hay más de 6 fichas en escalera, puedes separarlas y crear dos grupos de 3 o más y añadir tus piezas en el medio si se necesita.
- Sustituir. En el caso de los grupos de tres fichas, podrás coger un número de un color y en su lugar poner otro color.











Jalisco

GOBIERNO DEL ESTADO