



Domino de Antónimos

Objetivo:

Profundizar en la comprensión del significado del término antónimo y enriquecer el vocabulario.

Adecuado:

A partir de 2º de primaria.

Forma de trabajo:

Individual o en equipos de 2 a 4 jugadores

Materiales del juego:

42 fichas.

Domino de Antónimos

Sugerencias:

- Se separan las tarjetas de comienzo y acabar, son fáciles de identificar, ya que solo tienen una palabra.
- Estas fichas se colocan dejando un espacio amplio entre una y otra.
- Cada jugador toma 7 fichas.
- Colocar el resto de las tarjetas sobre la mesa, boca abajo y mezclarlas bien.
- Cada jugador observa si entre sus tarjetas tiene el antónimo de alguna de las dos que están sobre la mesa.
- Abre el juego el participante que tenga: FINAL, antónimo de COMIENZO.
- Respetando turnos cada participante puede colocar solo una tarjeta por turno.
- Gana el jugador que termine primero de colocar sus tarjetas.

Antónimos

Comienzo	final
Abierto	Cerrado
Aburrido	divertido
Amigo	enemigo
Afirmar	negar
Amanecer	anochece
Después	antes
Aliado	adversario

Alejar	acercar
Tristeza	alegría
Enfriar	calentar
Quitar	dar
Débil	fuerte
Moderno	antiguo
Enfermo	sano
Caro	barato

Domino de Antónimos

Antónimos

Salir	entrar
Facilitar	dificultar
Sobrar	faltar
Ahorrar	gastar
Torpe	hábil
Perezoso	trabajador
Cobrar	pagar
Presente	ausente
Resumir	Ampliar
Zurdo	Diestro
Empujar	Jalar
Recordar	Olvidar
Ignorante	sabio

Mojado	seco
Odio	amor
Frenar	acelerar
Apretar	aflojar
Valiente	cobarde
Orgullosa	humilde
Variable	constante
Obligatorio	Voluntario
Nómada	Sedentario
Esclavo	Libre
Educar	Malcriar
Empezar	acabar





comienzo

acabar



voluntario

resumir

sabio

empezar

ampliar

nómada



sedentario

zurdo

aflojar

valiente

humilde

variable

barato

salir

cobarde

orgullosa



seco

odio

acelerar

apretar

olvidar

ignorante

enemigo

afirmar

final

abierto



hábil

perezoso

trabajador

cobrar

entrar

facilitar

pagar

presente

ausente

mojado



cerrado

aburrido

jalar

educar

libre

empujar

diestro

esclavo

divertido

amigo



amor

frenar

calentar

quitar

dar

débil

fuerte

moderno

antiguo

enfermo



constante

obligatorio

gastar

torpe

malcriar

recordar

sano

caro

dificultar

sobrar



faltar

ahorrar

negar

amanecer

anocheecer

después

antes

aliado

adversario

alejar



acercar

tristeza

alegría

enfriar





Jalisco

GOBIERNO DEL ESTADO