

GUÍA DE ESTUDIO
Curso en línea

PDI Vigolari

Autor: María Isabel Cervantes Rubio
Mayo 2020

Guía de Estudio

AlfaOnline

Curso en línea

PDI Vigolari

Autor del curso: María Isabel Cervantes Rubio

Asesor del curso: José Manuel Álvarez Moreno

josemanuel.alvarez@jalisco.gob.mx

Mayo de 2020



Esta obra está bajo una [Licencia Creative Commons Atribución-NonCommercial-CompartirIgual 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

Contenido

.....	1
Guía de Estudio	2
Curso en línea	2
PDI Vigolari	2
PDI Vigolari	6
Bienvenid@s al curso "PDI Vigolari"	6
Justificación	6
Objetivo general del curso	6
Objetivos particulares del curso	7
Módulo 1: Conexión y calibración del PDI.....	7
Módulo 2: Conoce las herramientas del PDI	7
Módulo 3: Más herramientas del PDI.....	7
Módulo 4: Herramientas complementarias del PDI.....	7
Contenido	7
Módulo 1: Conexión y calibración del PDI.....	7
Módulo 2: Conoce las herramientas del PDI	7
Módulo 3: Más herramientas del PDI:.....	7
Módulo 4: Herramientas complementarias del PDI.....	7
Introducción: El PDI una puerta a la creatividad	8
¿Qué aprenderán en este curso?	8
Instalación del software WhiteBoard	8
Para saber más	8
Módulo 1: Conexión y calibración del PDI	9
¿Qué aprenderán?	9
Componentes del PDI	9
Conexión del equipo	10
Calibración del PDI	10
Para saber más	16
Módulo 2: Conoce las herramientas del PDI	16
¿Qué aprenderán?	16
Herramientas básicas del PDI Parte I	16
A dibujar con la Pluma.....	17

¿Cómo escribir en el PDI?.....	17
A resaltar el texto	17
Utilizando líneas	17
A jugar con las figuras geométricas.....	17
¿Necesitas importar?.....	18
¿Para qué recortar?.....	18
Las tablas hablan por nosotros.....	18
No lo pierdas, guárdalo	18
Pantalla de trabajo, barra de herramientas y acercamiento al WhiteBoard	19
Reto 1: Practicando con las herramientas del PDI.....	20
¡Manos a la obra!	20
Para saber más.....	21
Módulo 3: Más herramientas del PDI	21
¿Qué aprenderán?	21
Herramientas básicas del PDI parte II	21
Dale vuelta a la página.....	21
Más herramientas para las Mate	21
Tras las cortinas	22
En el foco de tu atención.....	22
Búscalos con la lupa	22
Deja evidencias de tu clase.....	22
Registra lo que escribes en el PDI.....	22
A jugar con la cámara	23
¡Manos a la obra!.....	23
Para saber más.....	24
Módulo 4: Herramientas complementarias del PDI	24
¿Qué aprenderás?	24
Herramientas complementarias del PDI	25
Repite las líneas con un buen trazo.....	25
Elige lo que te interesa para editar	25
Programa tu dibujo.....	25
¿Te equivocaste? Puedes rehacerlo	25
Ponle sello a tus creaciones.....	26

3D en la geometría	26
Organiza tu escritorio	26
Reto 3: Innovando la clase con el PDI	26
¡Manos a la obra!	26
¡Bienvenido a la comunidad de docentes Alfa Online!	27

PDI Vigolari

Bienvenid@s al curso "PDI Vigolari"

Estimados estudiantes reciban un cordial saludo de bienvenida a este curso en línea *PDI Vigolari* ofrecido por la Secretaría de Educación del Estado de Jalisco a través de la Dirección de Alfabetización Digital.

En la plataforma *Alfa Online* tenemos el objetivo de brindar al docente cursos en línea que le permitan fortalecer sus competencias tecnológicas. Una de las posibilidades para desarrollarlas es el uso cotidiano de las TIC en el aula.

Uno de los recursos tecnológicos que favorecen el desarrollo de habilidades tecnológicas y comunicativas es el uso *PDI Vigolari* con el propósito de que sea un mediador entre las habilidades de los estudiantes y la construcción del conocimiento utilizando las herramientas digitales, dinamizando los procesos de enseñanza aprendizaje en sus alumnos.

El curso en línea de Pizarrón Digital Interactivo, mejor conocido como PDI, brindará al docente nuevas posibilidades en la creación de ambientes de aprendizaje.

Justificación

La educación es un derecho básico para el desarrollo de una sociedad sustentable, incluyente y justa. Para lograr los objetivos del Plan Estatal de Gobernanza y Desarrollo de Jalisco, visión 2030, debemos incrementar la calidad y accesibilidad educativa en todos los niveles, modalidades y servicios de manera inclusiva y equitativa, enfocándonos a una formación integral centrada en el aprendizaje de las y los estudiantes, por lo cual implementamos procesos innovadores y acordes a este siglo.

No podemos dejar de lado el fortalecimiento del perfil profesional del personal, directivo, docente y de apoyo en las áreas académicas y tecnológicas; ya que las mismas contribuyen a la implementación de procesos de enseñanza-aprendizaje.

Como uno de los quehaceres de esta Dirección se encuentra la promoción del uso de la tecnología y el desarrollo de habilidades digitales en apoyo al fortalecimiento de la calidad educativa.

La educación en línea es una propuesta para llegar a los docentes y directivos de regiones aisladas.

El curso en línea de Pizarrón Digital Interactivo, mejor conocido como PDI, brindará al docente nuevas posibilidades en la creación de ambientes de aprendizaje. Esperamos que a partir de su experiencia en *Alfa Academy*, generen entornos de experimentación didáctica con el uso de las TIC.

Objetivo general del curso

El propósito de este curso es promover el uso de las TIC's, como el Pizarrón Digital Interactivo en el aula para innovar las metodologías de los docentes en la mejora de los procesos de enseñanza aprendizaje.

Objetivos particulares del curso

Módulo 1: Conexión y calibración del PDI

- Identificar los componentes o dispositivos para el uso del Pizarrón Digital Interactivo
- Identificar los procedimientos de conexión y calibración

Módulo 2: Conoce las herramientas del PDI

- Identificar las herramientas básicas del WhiteBoard del PDI para crear un aula interactiva con los estudiantes.

Módulo 3: Más herramientas del PDI

- Identificar las herramientas básicas del WhiteBoard del PDI para atender los diferentes estilos de aprendizaje de los estudiantes en la creación de ambientes de aprendizaje interactivos.

Módulo 4: Herramientas complementarias del PDI

- Identificar el uso de las herramientas complementarias del Pizarrón Digital Interactivo para generar un espacio de colaboración y discusión en el aula.

Contenido

Módulo 1: Conexión y calibración del PDI

- ¿Qué es el Pizarrón Digital Interactivo
- Componentes del PDI
- Conexión del equipo
- Calibración del PDI

Módulo 2: Conoce las herramientas del PDI

- Herramientas básicas del PDI
 - ✓ Herramientas de escritura
 - ✓ Herramientas de dibujo

Módulo 3: Más herramientas del PDI:

- Herramientas de edición y otras herramientas

Módulo 4: Herramientas complementarias del PDI

- Pluma Creativa y Mover Página,
- Selección,
- Manos Libres,
- Deshacer, rehacer y salir,
- Sellar,
- Geometría 3D,
- Modo Escritorio

Introducción: El PDI una puerta a la creatividad

¿Qué aprenderán en este curso?

El propósito de este curso es promover el uso de las TIC's, como el Pizarrón Digital Interactivo en el aula, para innovar las metodologías de los docentes en la mejora de los procesos de enseñanza aprendizaje.

Los niños y jóvenes han desarrollado formas de aprender como nativos digitales. ¿Cómo aprovechar esto que ya construyeron, en su educación formal?

Para que el docente sea el puente entre las habilidades digitales que desarrollaron sus estudiantes y el aprendizaje en la educación formal es necesario que desarrolle sus habilidades utilizando las herramientas tecnológicas como el Pizarrón Digital Interactivo.

Veamos la experiencia de una docente que utiliza el Pizarrón Digital Interactivo:

https://www.youtube.com/watch?time_continue=7&v=hkDgDJX6UGY

Por un momento piensa cómo ha sido tu relación con la tecnología y de qué forma la has utilizado en el aula con tus estudiantes. Para esto, te pedimos que realices la actividad **Usos y ventajas del pizarrón digital interactivo**.

Te invitamos a reflexionar sobre el impacto que la tecnología ha tenido en tu práctica profesional y cómo ha transformado los procesos de aprendizaje de tus alumnos.

Escribe tus reflexiones.

- ¿Cómo utilizan el pizarrón digital interactivo en el aula?
- ¿Cómo beneficia el uso del Pizarrón Digital Interactivo el proceso de aprendizaje de los alumnos?
- ¿Cómo mejora la enseñanza de los docentes al trabajar con esta herramienta?

Instalación del software WhiteBoard

Para iniciar la experiencia con el Pizarrón Digital Interactivo, deberás instalar en tu computadora personal el software WhiteBoard para que puedas explorarlo y realices las actividades del curso, aunque no te encuentres en tu escuela.

Para hacer la instalación del software WhiteBoard, utiliza la siguiente liga:

<http://edu.jalisco.gob.mx/sites/default/files/Setup%20WhiteBoard%20V2.7.exe>

Para saber más

García Ávila, S. (Julio-septiembre de 2017). Alfabetización Digital. (U. d. Hemisferios, Ed.) Razón y Palabra, 21(98), 66-81. Recuperado el 1 de Marzo de 2019, de

<http://www.revistarazonypalabra.org/index.php/ryp/article/view/1043>

Módulo 1: Conexión y calibración del PDI

Los docentes buscan mejorar sus prácticas en el aula utilizando herramientas tecnológicas para favorecer el aprendizaje en sus alumnos. Con el Pizarrón Digital Interactivo (PDI), las clases se vuelven más atractivas y dinámicas favoreciendo la participación de los alumnos a través del uso de diferentes recursos.

El Pizarrón Digital Intercativo es un sistema tecnológico que te permite interactuar, compartir y comentar las producciones realizadas por los alumnos y docentes, así como material que puedan visualizar desde la Internet y también, es una herramienta que sirve para el trabajo colaborativo y cooperativo.

¿Qué aprenderán?

- Identificarán los componentes o dispositivos para el uso del Pizarrón Digital Interactivo
- Identificarán los procedimientos de conexión y calibración

Componentes del PDI

El Pizarrón Digital Interactivo es una herramienta con la que puedes interactuar trabajando texto, trazar, insertar imágenes, videos, audios, grabar clases, aprovechar todos los recursos visuales y así facilitar la construcción del conocimiento con los alumnos.

Los componentes del PDI son:

- Pizarrón Digital Interactivo
- Proyector
- Computadora
- No Break



Accesorios

- Plumines
- Extensión o brazo

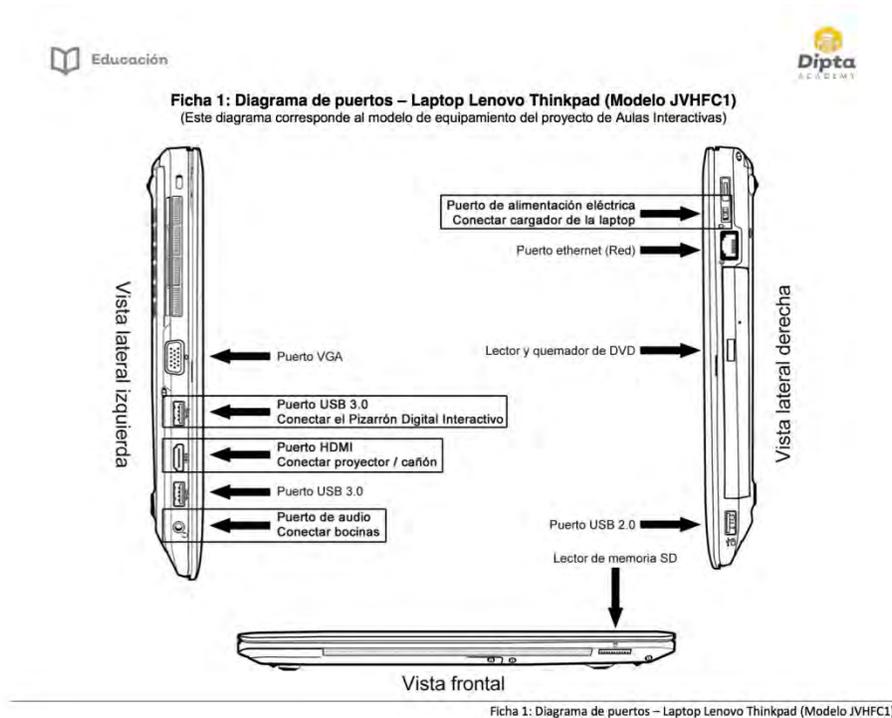
Conexión del equipo

La computadora cuenta con diferentes puertos para conectar los cables. Es necesario que los identifiques para realizar la conexión correcta del PDI y del proyector.

Realiza los siguientes pasos para conectar el PDI:

- Conecta los cables de alimentación de corriente del proyector y la computadora al No Break o regulador (revisa que esté encendido).
- Realiza la conexión del cable USB del PDI al puerto USB de la computadora (necesaria para dar interactividad al dispositivo).
- Conecta el cable HDMI del proyector al puerto HDMI de la computadora.
- Enciende la computadora y el proyector.

Nota: Con estos pasos se logra la proyección de la computadora al PDI, así como la función touch del PDI que permite la interactividad, si no logras que se active la función touch, será necesario que calibres el PDI. Te diremos a continuación como hacerlo.



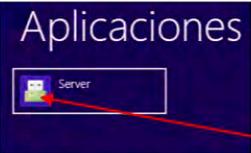
Puertos de la computadora

Calibración del PDI

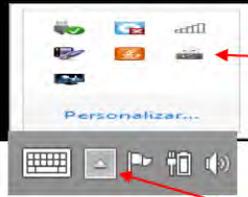
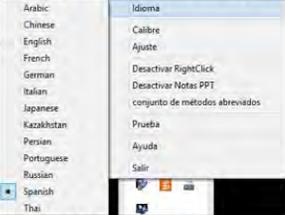
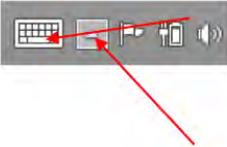
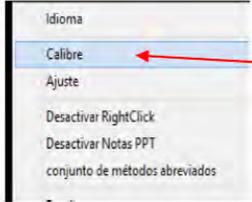
Antes de utilizar el PDI es necesario calibrarlo. Con éste proceso, se indica cuál será la superficie de trabajo en el PDI. Para verificar su correcta calibración, pulsa o realiza alguna acción en el PDI.

En estas imágenes te guiaremos paso a paso sobre la calibración del PDI.

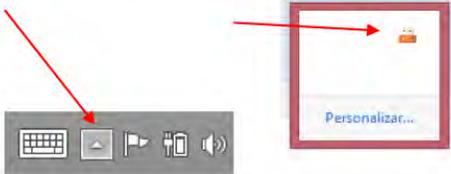
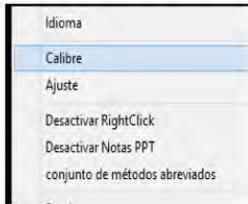
Ficha 2: Calibración de Pizarrón Digital Interactivo Vigolari

No.	Actividad	Procedimiento
1	Activar (mostrar) aplicación Server dentro del icono Mostrar iconos ocultos	<ol style="list-style-type: none"> Hacer clic en el botón inicio de Windows.  Escribir la palabra Server. Aparecerá una barra de búsqueda con esta palabra.  Se mostrará del lado izquierdo de la pantalla la aplicación Server, hacer clic en la aplicación Server.  Hacer clic en el lanzador del icono Mostrar iconos ocultos de la barra de tareas. 
2	Presentación (como se muestra) del icono Server	<ol style="list-style-type: none"> Sin conexión (sin reconocimiento) del dispositivo de la pizarra digital interactiva (PDI). Vista en color gris.  Con conexión en modo de un solo usuario (Single-Touch). Vista en color naranja.  Con conexión en modo de dos usuarios (Multi-Touch). Vista en color verde. 

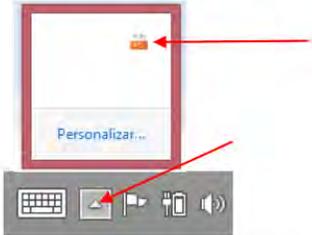
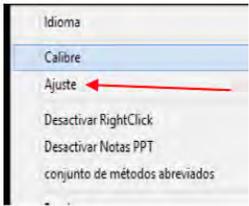
Ficha 2: Procedimiento de calibración de Pizarrón Digital Interactivo –Vigolari
Página 1

No.	Actividad	Procedimiento
3	Cambiar idioma en el menú desplegable del Server	<p>1. Hacer clic en el lanzador del icono Mostrar iconos ocultos, clic en icono Server.</p>  <p>Pulsar en icono Server</p> <p>2. Hacer clic en la opción Language, clic en opción Spanish.</p>  <p>3. Repetir procedimiento del paso 1, se observará que cambia en el menú desplegable el idioma.</p> 
4	Calibración del Pizarrón Digital Interactivo. Vista del icono Server color verde (Multi Touch)	<p>1. Hacer clic en el lanzador del icono Mostrar iconos ocultos, clic icono Server (vista del icono color verde).</p>  <p>Clic en icono Server</p> <p>2. Clic en la opción Calibre</p> 

Ficha 2: Procedimiento de calibración de Pizarrón Digital Interactivo –Vigolari
Página 2

No.	Actividad	Procedimiento
		<p>3. Se mostrará la ventana Configuración de Tablet PC, clic en botón Calibrar.</p>  <p>4. Se mostrará la pantalla de calibración, pulsar en el punto central de la cruz, pulsar en los siguientes quince puntos.</p> 
5	<p>Calibración del Pizarrón Digital Interactivo. Vista del icono Server color naranja (Single Touch)</p>	<p>1. Hacer clic en el icono Mostrar iconos ocultos, clic icono Server (vista del icono color naranja).</p>  <p>2. Hacer clic en la opción Calibre.</p> 

Ficha 2: Procedimiento de calibración de Pizarrón Digital Interactivo –Vigolari
Página 3

No.	Actividad	Procedimiento
		<p>3. Se mostrará la pantalla de calibración. Pulsar en el punto central de la cruz y luego pulsar en los siguientes tres puntos.</p> 
6	Comprobación de calibración del Pizarrón Digital Interactivo.	<p>1. Doble pulsación en  icono WhiteBoard.</p> <p>2. Comprobar la calibración a partir del trazado de una línea, letra o palabra con la herramienta Plumas, opción icono Pluma.</p> 
7	Configuración del dispositivo en modo de cambio de uso de Single-Touch a Multi-Touch o viceversa	<p>1. Pulsar en el lanzador del icono Mostrar iconos ocultos, pulsar icono Server.</p>  <p>2. Pulsar la opción Ajuste</p> 

Ficha 2: Procedimiento de calibración de Pizarrón Digital Interactivo –Vigolari
Página 4

No.	Actividad	Procedimiento
		<p>3. Elegir la opción deseada (Single-Touch ó Multi-Touch), pulsar botón Set</p>  <p>4. Pulsar en el lanzador del icono Mostrar iconos ocultos, se mostrará según la opción elegida el icono Server en color naranja o verde.</p> 

Para saber más

Fernández Aedo, R. R. (29 de 06 de 2013). La pizarra digital interactiva como una de las tecnologías emergentes en la enseñanza actual. Obtenido de <https://www.3ciencias.com/wp-content/uploads/2013/06/pizarradigital.pdf>

Marquès Graells, P. (2006). La pizarra digital en el aula de clase. (G. Edebé, Ed.) Recuperado el 21 de Febrero de 2019, de <https://servicios.educarm.es/templates/portal/paginasWeb/noticias/pdi/pizarra-digital.pdf>

Módulo 2: Conoce las herramientas del PDI

Hoy el docente cuenta con una serie de herramientas tecnológicas como el Pizarrón Digital Interactivo que ayuda a construir ambientes de aprendizaje interesantes para los alumnos, donde el trabajo colaborativo, comunicarse y dialogar en grupo son acciones que se propician con su interacción.

El pizarrón digital interactivo se convierte en una hoja en blanco y sin límites, es una herramienta que ofrece recursos visuales donde alumnos y docentes pueden jugar, crear, inventar y construir su conocimiento.

Realizamos una serie de video cápsulas para apoyarte en el uso del Pizarrón Digital Interactivo.

¿Qué aprenderán?

- Identificarán las herramientas básicas del WhiteBoard del PDI para crear un aula interactiva con los estudiantes.

Te dejamos la primera cápsula sobre el PDI:

<https://youtu.be/XCDKo06Fpz8>

Herramientas básicas del PDI Parte I

Antes de iniciar el recorrido por las herramientas te diremos la función de Minimizar Software que te servirá para entrar y salir la interfaz del WhiteBoard cuando Vigolari está activo. Entraste al software de WhiteBoard y desapareció la interfaz cuando lo minimizaste, pulsas de nuevo el icono de PDI Vigolari y no puedes abrirlo ¿Por qué? La interfaz se convirtió en un icono como este al minimizarse:



Revisa la cápsula Minimizar Software donde verás cómo utilizar la herramienta: https://youtu.be/jHR_ljk45VU

Ahora te diremos que hacer con cada una de las herramientas con las que cuenta el PDI para que diseñes una clase interactiva.

A dibujar con la Pluma

Para realizar diferentes trazos, te sugerimos ver la siguiente cápsula donde descubrirás como utilizar la herramienta Plumas:

https://www.youtube.com/watch?v=zh4qyCSMHDw&list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ_&index=3

¿Cómo escribir en el PDI?

Para escribir haciendo uso del teclado y editando el estilo del texto como lo haces en el procesador de Word, ve la siguiente cápsula para saber más de la herramienta Texto:

https://youtu.be/egb3HjI2-k4?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

A resaltar el texto

¿Quieres centrar la atención de tus estudiantes en la frase de un texto que preparaste para la clase en el PDI? Es muy sencillo, utilizando la herramienta Resaltador Fluorescente.

Escribieron tus alumnos en el PDI y se equivocaron, es muy fácil borrar con la herramienta de Borradores que encontrarás en la parte inferior derecha de la pantalla.

Te dejamos la siguiente cápsula Resaltador Fluorescente y Borradores que explica cómo utilizar las herramientas: https://youtu.be/XX0CEuA1YsQ?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

Utilizando líneas

Tú clase de matemáticas puede ser muy ilustrativa si sacas provecho de todas las herramientas con las que cuenta el PDI. La herramienta Cambiar te despliega una serie de herramientas como las figuras geométricas, línea, etcétera. La herramienta de línea te permitirá trazar figuras solo con líneas rectas. Podrás modificar sus propiedades como el grosor, tipo, estilo y color. Para saber más sobre ésta herramienta, ve la siguiente cápsula Cambiar y Línea: <https://youtu.be/WtAlxypKngs>

A jugar con las figuras geométricas

Es genial cuando los trazos de una figura geométrica salen perfectos. Ésta herramienta te permitirá trazar figuras. Para conocer cómo hacer su trazo en el PDI te invitamos a ver la siguiente la cápsula Rectángulo, Círculo, Elipse, Triángulo Rectángulo, Diamante, Pentágono, Estrella:

https://youtu.be/a1TOdWfCHn8?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

¿Necesitas importar?

Una forma de optimizar el tiempo al trabajar en PDI es importar archivos con materiales previamente elaborados en diferentes formatos para utilizarlos interactivamente con los alumnos, así tendrás una clase con una diversidad de recursos visuales. Te invitamos a ver la cápsula [Importar Archivos](#):

https://youtu.be/7oaEqPbpZ9U?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

¿Para qué recortar?

¿Necesitas para tu proyecto de clase, imágenes que no tienes en la galería del PDI? Es muy fácil conseguir el detalle de una imagen, el párrafo de un texto de un documento que ya tienes en Word, pdf, ppt, jpg o de la Internet, para que después la coloques en la pantalla del PDI e interactúes con ella, haciéndola grande, girándola, ocultándola o lo que necesites. Esto lo puedes lograr con la herramienta de recortar. ¿Quieres saber cómo hacerlo? Ve la cápsula [Recortar](#):

https://youtu.be/O-4vfz4WxHs?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

Las tablas hablan por nosotros

¿Alguna vez has intentado dibujar una tabla en el pizarrón? Seguro que necesitarás una regla para que los trazos queden rectos. El PDI cuenta con una herramienta para hacer tablas con la ventaja de que puedes definir el grosor, tipo y estilo de la línea, y relleno de las celdas. La siguiente cápsula [Tabla](#) te dirá cómo puedes trazar la tabla en el PDI: https://youtu.be/KcnRCcTVyD8?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

No lo pierdas, guárdalo

Para reutilizar o recuperar los trabajos realizados en el PDI, puedes utilizar la herramienta Guardar. El material que guardes te será útil como evidencia de tu trabajo, para el desarrollo de otra clase, o como parte del portafolio de tus alumnos. Te explicaremos cómo hacerlo en la cápsula [Guardar](#):

https://youtu.be/XKvkz4YSxJs?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

Hasta aquí, reconocimos solo algunas herramientas del PDI que servirán para convertir tu clase en un momento de diálogo y colaboración entre los alumnos a través de la interactividad con el PDI.

Te proponemos practicar con las herramientas que ya conociste antes de ver más con las que cuenta el PDI.

Pantalla de trabajo, barra de herramientas y acercamiento al WhiteBoard

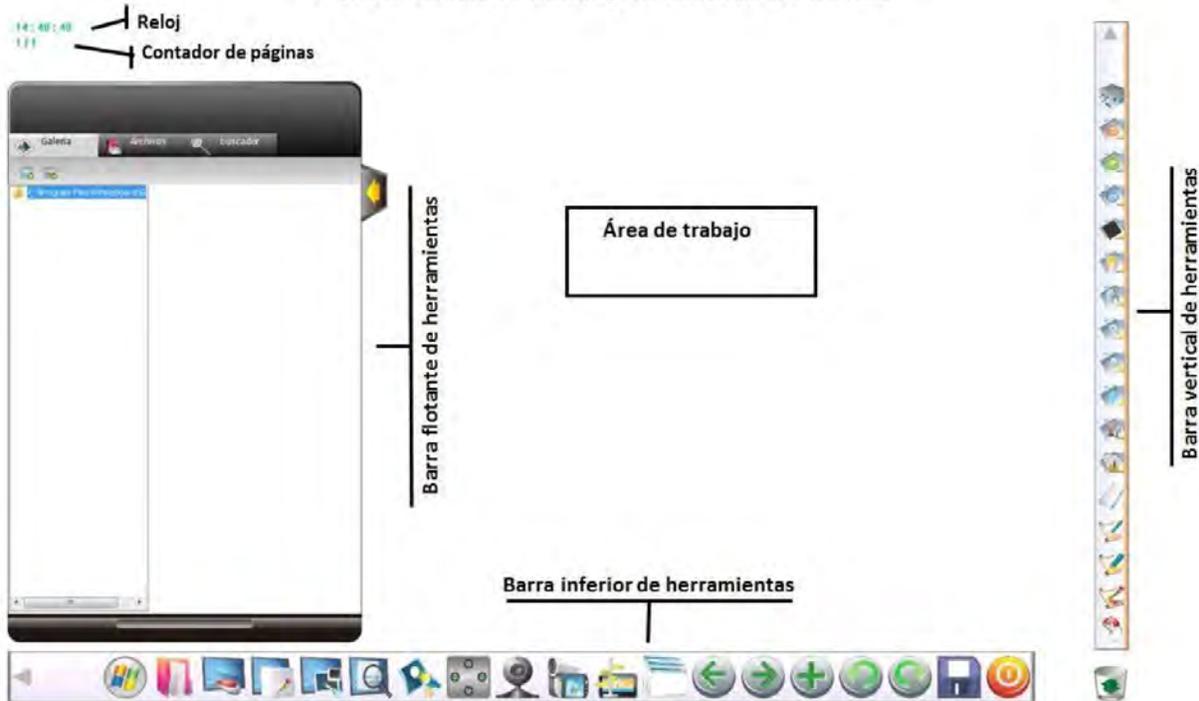
Revisa las imágenes *Acercamiento WhiteBoard* y *Pantalla de trabajo* y *Barras de herramientas WhiteBoard*, aprenderás más sobre el uso del PDI.

Ficha 4: Preparación del equipo y acercamiento al software WhiteBoard para Pizarrón Digital Interactivo

1.- Preparación del equipo

Actividad	Dispositivo / Herramientas	Procedimiento
Conexión: 	Dispositivos: <ul style="list-style-type: none"> No break / Regulador Laptop Proyector Pizarrón Digital Interactivo (PDI) Bocinas Cables 	Conectar: <ol style="list-style-type: none"> Cable USB del PDI a la laptop Cable HDMI del proyector a la laptop Cable de audio de las bocinas a la Laptop Cables de corriente a la energía eléctrica (en caso necesario)
Encendido:		Encender: <ol style="list-style-type: none"> No break / Regulador Laptop Proyector Bocinas
Calibración:		<ol style="list-style-type: none"> Icono Mostrar iconos ocultos Icono Server Opción Calibrar (Calibrate) Pulsar o presionar los puntos que aparecen en la pizarra
Apagado:		Apagar: <ol style="list-style-type: none"> Proyector Laptop No break / Regulador
Desconexión:		Desconectar: <ol style="list-style-type: none"> Cable USB de la laptop Cable HDMI de la laptop Cable de audio de la laptop Cables de corriente de la energía eléctrica (en caso necesario)

Ficha 3: Pantalla de trabajo y herramientas WhiteBoard



Ficha 3: Área de trabajo y barras de herramientas del WhiteBoard
Página 1

Reto 1: Practicando con las herramientas del PDI

¡Manos a la obra!

Es tiempo de poner en práctica todo lo que aprendiste en la primera parte de “Herramientas básicas del PDI” así que te invitamos a desarrollar el siguiente reto:

Realiza una secuencia didáctica con un aprendizaje esperado de los Aprendizajes Clave de cualquier campo formativo, donde apliques todas las Herramientas del WhiteBoard aprendidas hasta el momento, como: Pluma, Texto, Línea, Figuras Geométricas, Importar Archivos, Recortar y Tabla.

Para guardar el ejercicio como archivo .rio dentro del WhiteBoard utiliza la herramienta Archivo, elige la opción Guardar archivo y selecciona la extensión *.rio en el campo Tipo. Una vez guardado, sube el archivo a la plataforma nombrándolo de la siguiente manera:

M1_Reto 1_Ejercicio creativo_Nombre del participante

Ejemplo: M1_Reto 1_Ejercicio creativo_Iván Lynch

Una vez terminada la actividad, te invitamos a continuar con el siguiente módulo.

Para saber más

Centro de Profesorado de Sabiñanigo. (s.f.). Obtenido de <http://cifesabinanigo.catedu.es/recursos/manejo-basico-de-la-pizarra-digital-interactiva-pdi/>

Módulo 3: Más herramientas del PDI

El PDI cuenta con una variedad de recursos para realizar proyectos con los alumnos de forma interactiva. Estas herramientas aportarán mayor valor a tus explicaciones y un ambiente ideal para los alumnos nativos digitales.

¿Qué aprenderán?

Identificarán las herramientas básicas del WhiteBoard del PDI para atender los diferentes estilos de aprendizaje de los estudiantes en la creación de ambientes de aprendizaje interactivos.

Herramientas básicas del PDI parte II

La búsqueda de recursos y selección de información en la Internet puede ser una pesadilla cuando cuentas con poco tiempo para desarrollar tu proyecto o planeación de la clase.

En esta segunda parte, te daremos a conocer herramientas que te servirán para diseñar con mayores recursos tus clases o proyectos, aprovechando el tiempo y haciendo más atractiva la clase para tus alumnos.

Dale vuelta a la página

Imagínate que el proyecto que desarrollarás con los alumnos es una revista. Para hacerla, seguro necesitarás varias páginas. Con esta herramienta es muy sencillo tener las páginas que necesitas.

En la siguiente cápsula te presentamos cómo utilizar la herramienta **Página Nueva**:

<https://youtu.be/w7sn5iX948I>

Más herramientas para las Mate

¿Recuerdas cuando el maestro de secundaria te pedía que midieras la distancia entre dos objetos o que calcularas la altura de un edificio? ¿Cómo lo hacías? En la actualidad puedes utilizar las Herramientas Matemáticas del WhiteBoard para resolverlo.

Ésta herramienta tiene regla, transportador, compás y escuadras que servirán para realizar diferentes actividades de geometría, como: medición de ángulos, trazos de ángulos, medición de altura, etcétera.

En la siguiente vídeo cápsula verás cómo utilizar las Herramientas Matemáticas:

https://youtu.be/TKoppjrXq6o?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

Tras las cortinas

¿Quieres que los alumnos vayan descubriendo poco a poco lo que preparaste para ellos en el PDI? Utiliza la herramienta Cortina, ésta te permite ocultar la pantalla con una cortina de color gris y que la irás descubriendo según lo necesites. Para saber más de ésta herramienta revisa el vídeo [Cortinas](#):

https://youtu.be/8IHUIKMH1eU?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

En el foco de tu atención

A los alumnos les gusta adivinar, tener incertidumbre, estas emociones pueden ser aprovechadas en clase mostrando solo una parte de la imagen que se proyecte en el PDI utilizando la herramienta Foco de luz. Ésta sirve para visualizar sólo una parte o el detalle de lo que se proyecte, manteniéndose oculta el resto de la imagen.

Te dejamos la siguiente cápsula de la herramienta Foco de Luz donde explicarán cómo utilizarla:

https://youtu.be/6UE0iAZ3cs0?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

Búscalos con la lupa

Tu clase tendrá mayor interactividad con la herramienta Lupa que sirve para aumentar o a maximizar algún detalle de la imagen.

Veamos cómo utilizar la herramienta a través de la siguiente cápsula Lupa:

https://youtu.be/oLCyMJypQVg?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

Deja evidencias de tu clase

Puedes grabar tu clase para mostrarla a tus alumnos mientras tu realizas el acompañamiento de sus actividades y observas el desempeño del grupo sin estar al frente del PDI. Esto lo puedes hacer con la herramienta Grabadora de clase con video. También puedes compartir tu clase grabada a tus alumnos por Drive. Seguro tu encontrarás más usos como pausar la clase para enriquecerla, repetir el fragmento de alguna explicación, etcétera.

Revisa la cápsula Grabadora de clase con video donde te explicaremos cómo utilizarla:

https://youtu.be/h4yjS2UMoYk?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

Registra lo que escribes en el PDI

Cuántas veces necesitamos guardar para el portafolio de los alumnos o como evidencia de lo que ellos hacen en el PDI, es muy sencillo guardar estos registros utilizando la grabadora de escritura. Te explicaremos como hacerlo en la vídeo cápsula Grabadora de escritura:

https://youtu.be/VYyCYRyoSvo?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

A jugar con la cámara

Jugar al fotógrafo periodista, científico, biólogo que registra la realidad, son roles que se podrían jugar en un ambiente de aprendizaje para descubrir o construir el conocimiento y hacer más atractiva la clase. Se puede utilizar la herramienta Fotografía Cámara PC.

Te explicaremos cómo pueden utilizarla en la cápsula Fotografía Cámara PC:

https://youtu.be/NMR8Ks_Uqdo?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

¡Manos a la obra!

Ahora es tiempo de poner en práctica las herramientas aprendidas en el módulo tres. Te invitamos a desarrollar un plan de clase utilizando las herramientas del PDI para atender todos los estilos de aprendizaje, desde el kinestésico, visual, auditivo, etcétera.

Te sugerimos revisar el formato del Plan de clase para el uso del PDI, es un ejemplo de cómo podrías desarrollar el tuyo.

Una vez que tengas tu plan de clase, guárdalo como archivo pdf y sube el reto a la plataforma de la siguiente manera:

Módulo 3_Reto 2_Plan de Clase_Nombre del participante

Ejemplo: Módulo 3_Reto 2_Plan de Clase_Carlos Varela

Plan de clase para el uso del PDI			
Fecha:			
Momentos	Objetivo	Estrategias	Herramientas del PDI
Inicio			
Desarrollo			
Cierre			

Para saber más

Cabero Almenara, J. (2007). Nuevas tecnologías aplicadas a la educación. En J. Cabero Almenara, Nuevas tecnologías aplicadas a la educación (págs. 1-61). España: Mc Graw-Hill Recuperado el 28 de Marzo de 2019, de <https://uogestiondelaprendizaje.files.wordpress.com/2015/03/5-libro-nuevas-tecnolog3adas-aplicadas-a-la-educac3b3n-julio-cabero.pdf>

Módulo 4: Herramientas complementarias del PDI

Las herramientas con las que cuenta el PDI te brindan posibilidades para trabajar de forma interactiva con tus estudiantes.

Imagina que realizarás un debate en clase o que presentarán un proyecto y tú quieres generar una discusión con puntos de vista diferentes entre ellos. Podrías motivar a los estudiantes para que utilicen las herramientas del PDI en sus proyectos y que estas sean un detonante efectivo para el aprendizaje de todos en clase.

¿Qué aprenderás?

- Identificar el uso de las herramientas complementarias del Pizarrón Digital Interactivo para generar un espacio de colaboración y discusión en el aula.

Herramientas complementarias del PDI

Puedes preparar tus clases con más recursos visuales que generen el interés por descubrir, manipular y crear en tus estudiantes. Es tiempo de revisar otras herramientas con las que cuenta el PDI para que puedas utilizarlas en tus planeaciones.

Repite las líneas con un buen trazo

¿Cómo sensibilizar a nuestros alumnos en la observación de los detalles visuales en una ilustración o fotografía? A través del trazo de algunas líneas en el PDI y con la herramienta de Pluma Creativa podrías motivar a los alumnos a observar los patrones de ciertas figuras que se repiten en el trazo de una línea. Puedes mover el trazo de la línea a otro lugar de la página para organizar la vista de tu página, esto lo puedes hacer con la herramienta Mover Página.

Observa la siguiente cápsula de [Pluma Creativa](#) y [Mover Página](#) para saber más de esta herramienta:

https://youtu.be/nlMDNE_YFIU

Elige lo que te interesa para editar

El uso del Pizarrón Digital Interactivo es muy intuitivo que no tendrás dificultades para explorar las herramientas. ¿Quieres agregar o quitar elementos de un texto o una imagen? Utiliza la herramienta de Selección como lo harías en los programas para editar imágenes o ilustraciones.

Para saber más de esta herramienta, puedes ver la cápsula [Selección](#):

https://youtu.be/WV1nND5ZuSE?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

Programa tu dibujo

¿Te imaginas programar tu dibujo o figura y después solo trazarlo en el PDI? Haz un uso eficaz y eficiente de tu tiempo con solo dar un pulso en esta herramienta. Ésta cuenta con una serie de posibilidades para realizar un dibujo; desde definir el estilo y grosor de línea, color para el relleno de la figura y forma, aplicar una transparencia según lo necesites.

Descubre cómo utilizarla viendo la cápsula [Manos Libres](#):

https://youtu.be/gyHY0k8g4uY?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

¿Te equivocaste? Puedes rehacerlo

¿Te equivocaste al hacer el dibujo? ¿Quieres reescribir el texto? Tienes una herramienta que puede servirte, no temas equivocarte porque podrás deshacer o rehacer a tu antojo. Una vez que finalices el trabajo, podrás pulsar en salir y en ese momento te preguntará si quieres guardar, solo tienes que decidir si, no o cancelar.

Conoce más sobre la herramienta [Deshacer, rehacer y salir](#):

https://youtu.be/ONsEF5lx8mA?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

Ponle sello a tus creaciones

Jugarás un Raly con tu grupo y necesitas marcar los puntos que obtengan cada uno de los equipos, o quizás calificar algún proyecto en el PDI que presenten los estudiantes. El PDI cuenta con una herramienta muy útil para marcar en tiempo real el puntaje y dar un feedback de inmediato a los estudiantes.

Para saber cómo utilizar esta herramienta, te invitamos a ver la cápsula **Sellar**:

https://youtu.be/qGZvAHA4oCY?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

3D en la geometría

Esta herramienta forma parte del grupo de herramientas de la herramienta Cambiar y cuenta con el Cubo, Pirámide, Triángulo, Cilindro y Cono en tercera dimensión. Tú, podrás definir la calidad y el color de la línea.

Revisa la cápsula **Geometría 3D** para saber cómo utilizar la herramienta:

https://youtu.be/j8XSKAGd0Fk?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

Organiza tu escritorio

Una forma fácil de trabajar los programas o archivos del escritorio es utilizando las herramientas Modo escritorio y Hacer Click del software WhiteBoard.

Para saber más de esta herramienta, revisa la cápsula **Modo Escritorio**:

https://youtu.be/P9AgEjh3mlc?list=PLE4_CoEfqOyaPiswXelqDQaXcguhYBsJ

En el Pizarrón Digital Interactivo encontrarás más recursos para mejorar la experiencia de aprendizaje de los estudiantes. ¿Necesitas imágenes para tu proyecto? Utiliza la galería donde encontrarás imágenes que podrán utilizar y que se encuentran organizadas temáticamente para una mejor búsqueda. A través del lanzador llegarás a la Galería, después a Archivo y podrás buscar lo que necesites.

Reto 3: Innovando la clase con el PDI

¡Manos a la obra!

Es momento de poner en práctica todo lo aprendido en el curso y de las experiencias compartidas en los foros.

El reto ahora es realizar una secuencia didáctica donde pongas en práctica las herramientas del PDI, poniendo en el centro del aprendizaje al alumno.

Los aspectos que deberá contener tu secuencia son:

- a) Nombre de la Escuela

- b) Nivel y grado escolar
- c) No. de estudiantes con los que se trabajó la secuencia didáctica
- d) Fecha y lugar de aplicación
- f) Diagnóstico del grupo en relación con el uso del pizarrón digital Interactivo (explicación breve).
- g) Objetivo
- g) Desarrollo de los momentos inicio, desarrollo y cierre
- h) Resultados y conclusiones sobre el uso del PDI en el salón de clase.

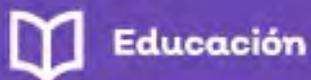
Una vez terminada tu secuencia didáctica guárdala como un archivo pdf y súbelo a la plataforma de la siguiente manera:

M4_Reto 3_Innovando con PDI_Nombre del participante

Ejemplo: M4_Reto 3_Innovando con PDI_José Manuel Álvarez Moreno

Te invitamos a seguir innovando en lo cotidiano tu práctica docente.

¡Bienvenido a la comunidad de docentes Alfa Online!



AlfaOnline

