



# Recrea

Educación para refundar 2040



# ¡Eduquemos tanto la mente, como el corazón!



**Recrea**  
Educación para refundar 2040



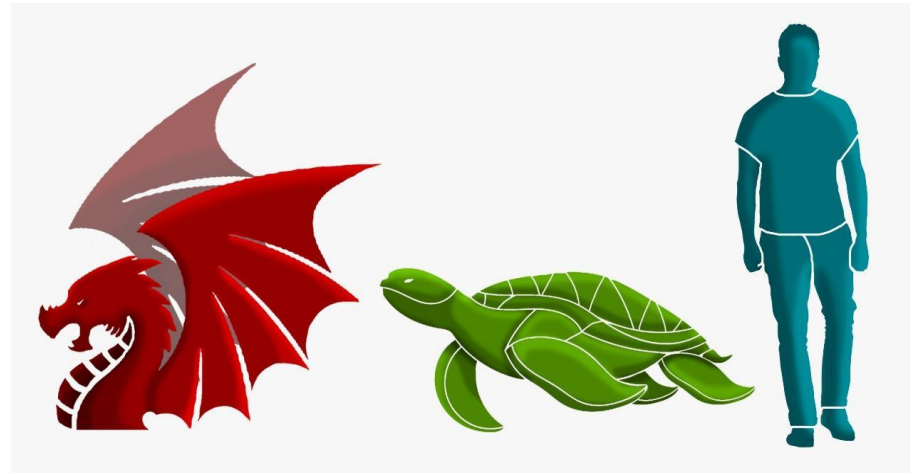
Educación





# Psicopedagogía

## El dragón, la tortuga y la persona



Padres de Familia



# ¿Qué voy a aprender?

Conocerás una forma de expresarte de manera adecuada con tus hijos e hijas utilizando juego de roles.

- ✓ ¿Qué es la comunicación asertiva?
- ✓ Practicar la comunicación asertiva, a través del juego “El dragón, la tortuga y la persona”.



# ¿Qué necesito?

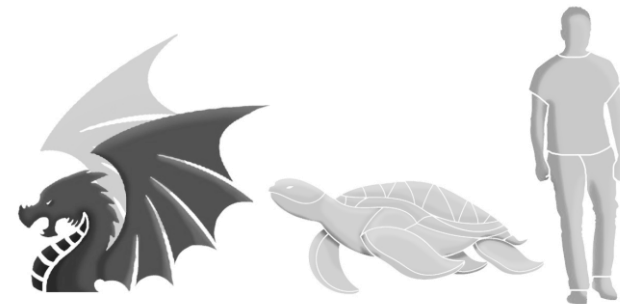
## Recomendaciones generales:

Los padres y madres de familia tienen la oportunidad de modelar conductas y actitudes que permitan a los niños aprender habilidades de comunicación.

Esta es una oportunidad de mostrarles a través de una actividad divertida para toda la familia cómo se puede tener una comunicación asertiva.

## Materiales:

- ✓ Tres fichas o figuras: Una de un dragón, otra de una tortuga y una tercera de una persona
  - Puedes elaborar con tus hijos(as) las tres fichas.
  - Puedes hacer el dibujo de los personajes y que ellos lo coloreen.





## Organizador de actividades:

Horario	Día 1
1 hora	Juguemos al dragón, tortuga y persona



**¡Manos a la obra!**



# 1. Comunicación asertiva

En nuestro día a día es muy importante educar a los niños a ser asertivos para que puedan relacionarse de manera adecuada, permitiéndoles exponer sus ideas, ello les permitirá valorarse a sí mismos y a los demás.

Por lo tanto, podemos definir a la comunicación asertiva como una forma de expresión honesta, directa y equilibrada, que tiene el propósito de manifestar nuestros pensamientos e ideas o defender nuestros intereses y/o derechos sin la intención de perjudicar a nadie. Es decir, de acuerdo con el principio que debe regir nuestros actos: el principio de no dañar a otro.

Por lo tanto, los padres y los maestros deben proporcionar a los niños una educación basada en el respeto. ¿Cómo podemos hacerlo?

El juego del dragón, la tortuga y la persona nos puede ayudar en esta tarea.



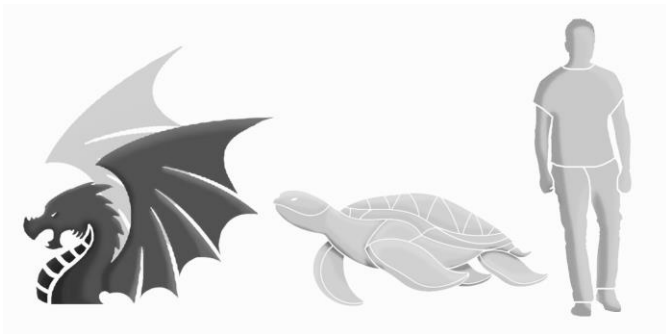


## 2. El juego “El dragón, la tortuga y la persona”

Utiliza las tarjetas con cada uno de los personaje modelando una situación cotidiana para que sientan y reflexionen respecto a las respuestas que obtenemos de acuerdo a los distintos roles que asumimos.

Es importante que cada uno interprete el papel de la ficha que lleve y después intercambiar tarjetas para que puedan representar las tres figuras y, de esta manera, ver cómo se sienten actuando de forma asertiva o con falta de ella.

Puede jugarse a partir de dos personas.



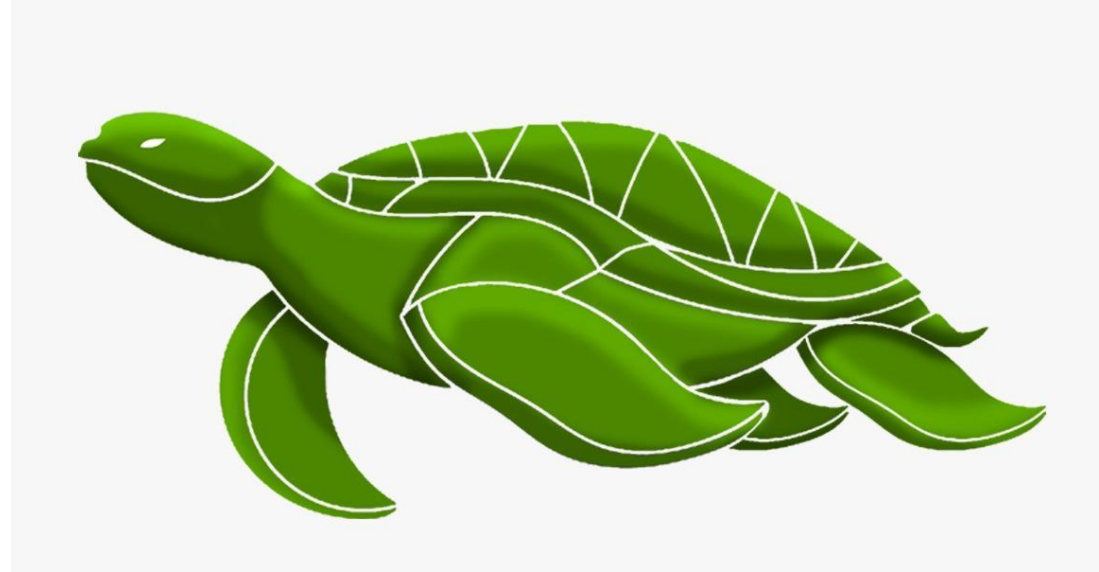
## 2.1. Descripción de los roles la comunicación del dragón



El dragón: este sería la persona que habla de una forma agresiva, que no tiene en cuenta la opinión o sentimientos de los otros y, además, desprecia a los demás. El tono de voz que utiliza es elevado y, en ocasiones, agresivo. Impone siempre su punto de vista.

## 2.2. Descripción de los roles. La comunicación de la tortuga

La tortuga: es totalmente opuesta al dragón. No expresa sus sentimientos ni defiende sus posturas. Se esconde en su caparazón aceptando, así, la opinión de los demás siempre, sin tener en cuenta la suya propia.



## 2.3. Descripción de los roles. La comunicación de la persona

La persona: esta es la figura que interpreta una comunicación asertiva. Es aquella persona que expresa sus emociones, ideas o pensamientos de una manera adecuada, respetando y escuchando siempre las ideas de los demás.



# ¿Cómo jugarlo?

Reparte las fichas con las tres figuras entre los participantes, en caso de que sean menos o más de 3 personas, pueden ir jugando por turnos.

Importante: ningún participante dirá que tarjeta tiene.

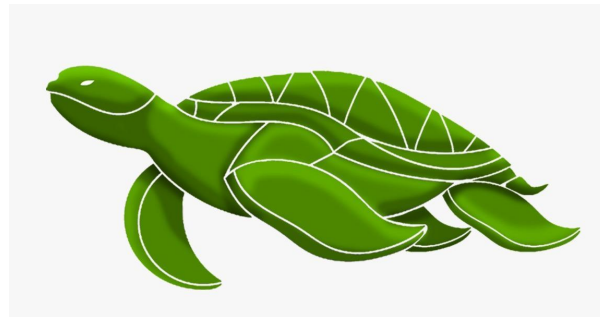
Se plantea una situación o problema.

Por ejemplo:

Estando en la habitación con tus juguetes, terminas y la dejas totalmente desordenada. Mamá se molesta porque no has recogido la habitación.



Puedes imprimir estas tarjetas para la actividad.



### 3. Juguemos al dragón, tortuga y persona

Ejemplo de cómo asumimos el rol de cada personaje.

- Le dices a mamá que hay muchos juguetes en el suelo y te has agobiado, pero que vas a intentar recogerlo todo y, si necesitas su ayuda, se la pedirás. (persona)
- Te quedas sin decir nada y no respondes, solo bajas la cabeza y te pones triste. (tortuga)
- Respondes que no te apetece recoger que estás muy cansado. Y que, además, te parece injusto tener que recoger los juguetes. Siempre te enfadas a la hora de recoger. (dragón)

Al igual que este ejemplo, puedes buscar otras situaciones, tanto si es para trabajar en casa, como en la escuela. Simplemente es **adaptar la situación al lugar en el que se desarrollará el juego.**

Es importante que cada uno interprete el papel de la ficha que lleve y **después intercambiar tarjetas** para que el niño pueda representar las tres figuras y, de esta manera, ver cómo se siente actuando de forma asertiva o con falta de ella.





# ¿Qué aprendí?



Como puedes ver, el juego del dragón, la tortuga y la persona, es una actividad divertida que permitirá a los participantes conozcan estilos de comunicación. Podemos jugar en casa, aprendiendo y divirtiéndonos, y así pasamos tiempo en familia.



Nunca olvides que el juego es una manera muy eficaz para que los niños adquieran aprendizajes nuevos de una manera divertida. Así que, ¡a divertirse aprendiendo!

**Para aprender  
más...**



## REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Rodríguez, C (2014). Juego educativo para desarrollar asertividad. En: La convivencia familiar y su autonomía.

# DIRECTORIO

Enrique Alfaro Ramírez

**Gobernador Constitucional del Estado de Jalisco**

Juan Carlos Flores Miramontes

**Secretario de Educación del Gobierno del Estado de Jalisco**

Pedro Diaz Arias

**Subsecretario de Educación Básica**

Juan Carlos Ocegueda

**Director de Formación Integral**

Gabriela María del Rosario Hernández Arthur

**Directora de Psicopedagogía**

**Responsables del contenido**

Lilia del Carmen Salcedo

Sergio Oswaldo Rosas Ríos

**Diseño gráfico**

Liliana Villanueva Tavares

Jalisco, ciclo escolar 2021-2022

